

**ACTION
HIT!**

"It's got so much
action". "If you like
your action mean,
nippy and hard, get
**RUN THE
GAUNTLET!**"

**TOP
QUALITY**

Screen
shots taken from
various computer formats



ENGLISH



DEUTSCH



ITALIANO

**RUN THE GAUNTLET**

RUN THE GAUNTLET



Compete as one of the teams in the "Run The Gauntlet" contest.

THE CHALLENGE

The "Run The Gauntlet" challenge is divided into three events which are picked at random from the many in store. Each event consists of three segments which can be either on land, water or the hill (assault course). Complete the challenge with the best score and you'll be awarded the "Run The Gauntlet" trophy. The vehicles you will be competing with are fast and exciting: HOVERCRAFT, SPEEDBOATS, JET SKIS, INFLATABLES, BUGGYS, QUADS, SUPERCATS.

LOADING

Press the SHIFT key and the RUN/STOP key simultaneously. PLEASE NOTE: When on screen message "SEARCHING FOR INTRO 00" appears, please reset your tape counter to zero. If you are disqualified at any time, rewind the tape to zero on your tape counter, not to the beginning of the cassette, and press PLAY.

N.B. The events are loaded in the following order:-

INTRO (Introduction), WATER, HILL, OFF ROAD

If asked to load an event prior to the one just played, rewind the cassette to zero and press play. It is advisable to note down the cassette index number for each event this allows the player to go to each event more quickly.

THE SECTION OF DATA LOADING WILL BE INDICATED ON THE SCREEN AT ALL TIMES FOR YOUR REFERENCE.

CONTROL KEYS

;	- UP	/	- DOWN
Z	- LEFT	X	- RIGHT
SPACE	- FIRE	or use a joystick.	

WATER COURSE

Craft Types:- Hovercraft, Speedboats, Jet Skis, Inflatables. Each

craft has different course to navigate. Press up to accelerate and left/right to rotate the craft in either direction. Your position on the course is indicated by a flashing point on the map. The other two points are the pacer positions.

NOTE: You should steer through the flashing buoys (these indicate the correct route).

OFF ROAD COURSES

Craft Types:- Quads, buggys, supercats.

Normal Ground (Running)

Press left/right without fire to move left/right. Press fire and up to jump over logs/wall etc. Hold fire and waggle left/right to increase power.

In The Water

You must sway left and right to advance through water or mud. You must sway fully to each side in turn to make any progress.

On The Climbing Net

To make the player climb you must repeat the following sequence LEFT/RIGHT/DOWN/UP. Each correct position moves part of the body up.

LADENANWEISUNGEN

Drücken Sie die SHIFT - und die RUN/STOP - Tasten gleichzeitig. WICHTIGER HINWEIS - Wenn auf dem Bildschirm der Hinweis "SEARCHING FOR INTRO 00" erscheint, drücken Sie bitte an Ihrem Recorder den Knopf zum Zurückstellen des Bandzählwerkes. Falls Sie anschließend im Spiel disqualifiziert werden, spulen Sie die Kassette zurück, bis das Zählwerk anzeigt nicht bis zum Bandanfang - und drücken die PLAY-Taste. Zum Beispiel werden die Abschnitte in dieser Reihenfolge geladen:

INTRO (Einführung), WATER (Wasser), HILL (Berg), OFF ROAD (freies Gelände)

Wenn ein Abschnitt geladen werden soll, der bereits vor dem zuletzt gespielten liegt, müssen Sie die Cassette and die entsprechende Stelle zurückspulen. Sie sollten sich daher den Zählerstand Ihrer Datensette zu jedem Abschnitt notieren, um so die jeweiligen Stellen schneller wiederzufinden.

STEUERUNG

Benutzen Sie einen Joystick oder die folgenden Tasten zur Steuerung:

; - Aufwärts / - Abwärts
Z - Links X - Rechts

Leertaste - Feuern

WASSER (Water Course)

Fahrzeuge: Hovercraft (Luftkissenfahrzeug), Speedboats (Rennboote), Jet Skis (Wasserski mit Düsenantrieb) und Inflatables (Schlauchboot). Jedes Fahrzeug muß einen anderen Kurs befahren. Zum beschleunigen drücken Sie Aufwärts, während Sie mit 'Rechts' und 'Links' die Richtung des Fahrzeuges bestimmen. Ihre Position auf dem Kurs wird durch einen blinkenden Punkt auf der Karte angezeigt. Die beiden anderen Punkte sind Ihre Gegenspieler.

Sie sollten zwischen den blinkenden Bojen hindurchsteuern, da diese den richtigen Kurs markieren.

FREIES GELÄNDE (Off Road) Fahrzeuge: Quads, Buggys, Supercats.

Normales Gelände (Wettlauf)

Die Richtung bestimmen Sie durch Drücken nach Links und Rechts OHNE dabei den Feuerknopf zu drücken. Drücken Sie den Feuerknopf, um über Baumstämme und andere Hindernisse zu

springen. Zum Beschleunigen halten Sie den Feuerknopf gedrückt und rütteln den Steuerknüppel nach rechts und links.

Im Wasser

Um durch Wasser und Morast zu kommen, müssen Sie immer abwechselnd nach links und rechts schaukeln. Drücken Sie den Joystick jeweils in die entsprechende Richtung, bis die Figur sich voll in die Richtung geneigt hat. Nur so kommen Sie vorwärts.

Am Kletternetz

Die Spielfigur klettert das Netz hinauf, wenn Sie folgende Sequenz ständig wiederholen
RECHTS/LINKS/ABWÄRTS/AUFWÄRTS. Jede richtige Bewegung läßt die Figur ein Stück höher Klettern.

CARICAMENTO

Schiacciare contemporaneamente il tasto SHIFT ed il tasto STOP/RUN.

NOTA: Quando si presenta a video il messaggio "SEARCHING FOR INTRO 00" siete pregati di azzerare il contatore della cassetta. Ogni volta che venite squalificati riavvolgete la cassetta fino a quando il contatore raggiunge lo zero, non fino all'inizio della cassetta, poi premete play.

N.B. Le gare vengono caricate nel seguente ordine:

INTRODUZIONE, ACQUA, COLLINA, CAMPESTRE

Se siete invitati a caricare la gara precedente quella appena eseguita dovrete riavvolgere la cassetta fino all'inizio e premere play.

E bene prendere nota dei numeri sul contatore della cassetta per ritornare più facilmente a ciascuna gara. LA SEZIONE PER IL CARICAMENTO DEI DATI VIENE SEMPRE INDICATA SULLO SCHERMO.

CONTROLLI

; - SU / - GIU
Z - SINISTRA X - DESTRA

SPAZIO - TIRO o usate il joystick.

PERCORSO ACQUATICO

Tipi di veicoli:- Hovercraft, motoscafi, jet-skis, gommoni. Ciascun veicolo deve garaggiare lungo un percorso diverso. Premete su per accelerare e sinistra/destra per ruotare il veicolo in entrambe le direzioni. La vostra posizione lungo il percorso viene indicata da un punto lampeggiante sulla mappa. Gli altri due punti rappresentano le posizioni del battistrada.

NOTA: Dovete manovrare il veicolo attraverso le boe, che indicano il percorso corretto da seguire.

PERCORSO CAMPESTRE

Tipi di veicolo:- meteore, moto a quattro ruote, buggy, supercats.

Terreno normale (Corsa)

Premete destra/sinistra senza premere il pulsante di tiro per spostarvi a destra/sinistra. Premete il pulsante di tiro per superare tronchi/pareti ecc. Tenete premuto il pulsante di tiro e movetelo a destra/sinistra per ottenere una potenza maggiore.

Nell'acqua

Occorre spostarsi da destra e sinistra per avanzare sull'acqua o sul fango. Premete verso sinistra per spostarvi a sinistra. Premete verso destra per spostarvi a destra. Per fare progressi è necessario eseguire un movimento completo da destra a sinistra.

Sulla rete da scavalcare

Per far arrampicare il giocatore occorre ripetere la seguente sequenza: DESTRA/SINISTRA/GIU/SU. Ogni posizione corretta muove una parte del corpo verso l'alto.

© 1989 Ocean Software Limited

© Creative Action Limited

The Hit Squad,

P.O. Box 350,

Manchester.

M60 2LX